OSTJES ENTRAÎNEMENT DE FOOTBALL U10 - U11 - U12 et U13

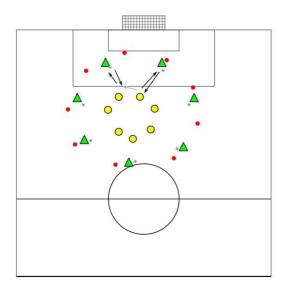
Thème : Contrôle du ballon après une passe basse

Nombre : 12+2 Equipement : 1 but mobile, pots, gilets, ballons

Lignes directrices et mots d'ordre

- 1. Entrer en possession du ballon le plus tôt possible.
- 2. Contrôle du ballon concentré.
- 3. Joueur jouant bien.

CHAUFFAGE



Organisation

- Les joueurs sont répartis en deux groupes.
- Un groupe se trouve à l'extérieur du cercle, les autres à l'intérieur.
- Les joueurs extérieurs s'en donnent à cœur joie.

Variantes

- Le groupe jaune demande le ballon, vérifie et rejoue. Il demande ensuite le ballon à un autre joueur vert.
- Même chose que pour la variante 1, mais ils doivent maintenant demander le ballon à un joueur qui n'est pas directement à côté d'eux.
- 3. Identique à la variante 1, mais le ballon est lancé par les joueurs extérieurs.

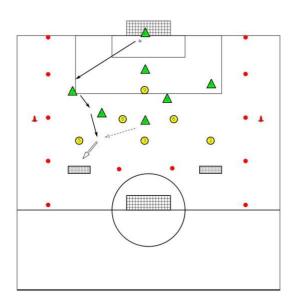
Durée: 15 min (2,5 min par variante)

Amusement : Qui est le premier à faire 10 contrôles de

balles ?

Entraînement: 1, 3

FORMULAIRE DE MATCH 1



Organisation

- Cour : 50 x 40 m.
- 1 objectif fixe, 2 petits objectifs.
- Nous jouons K+6 <> 7.

Description

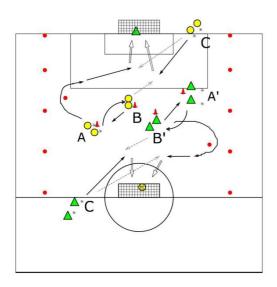
- Le gardien de but joue le ballon aux joueurs verts (2 sur 5).
- Les joueurs verts peuvent marquer dans l'un des petits buts
- Lors d'un contrôle orienté : 2 points.
- Le contrôle orienté doit aller à gauche ou à droite.

Durée : 10 min (changement après 5 min) **Amusement :** Quelle est l'équipe gagnante ?

Entraînement : 1, 2, 3

OSTJES ENTRAÎNEMENT DE FOOTBALL U10 - U11 - U12 et U13

FORMULAIRE INTERMÉDIAIRE 1



Organisation

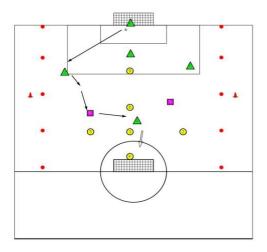
- A lance le ballon à B.
- B vérifie et joue en faveur de A.
- B demande le ballon à C, vérifie et botte au but.
- A dribble derrière le pot et joue C.
- C Contrôles et scores.
- Faire avancer A -> B -> C.

Durée: 15 min.

Amusement : Quelle équipe marque le plus de points ? Qui a le

meilleur contrôle orienté? **Entraînement :** 1, 2, 3

FORMULAIRE DE MATCH 2



Organisation

- Cour: 60 x 50 m.
- 1 objectif fixe, 1 objectif mobile.
- Nous jouons K+5 <> K+5 + 2 joueurs neutres.

Description

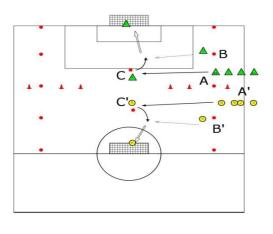
- Les joueurs neutres jouent avec l'équipe en possession du ballon.
- Commencez par le gardien de but et jouez vers un joueur de couloir.
- Contrôle orienté et le match commence.
- Pointage après 2 contrôles orientés : double point.

Durée: 10 min.

Amusement : Quelle est l'équipe gagnante ?

Entraînement: 1, 2, 3

FORMULAIRE INTERMÉDIAIRE 2



Organisation

• Forme de passe et de handball avec un défenseur actif.

Description

- A joue à C.
- C contrôle et tente de marquer des points.
- Le défenseur exerce une pression latérale.
- Variante : le ballon est lancé de A à C.
- Faire avancer A -> B -> C.
- Après 5 minutes, les joueurs verts et jaunes s'échangent.

Durée: 10 min.

Amusement : Qui marque le plus de buts ?

Entraînement : 1, 2, 3

OSTJES ENTRAÎNEMENT DE FOOTBALL U10 - U11 - U12 et U13

